**입사지원서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 지원분야 | 웹 개발자 | 경력구분 | 신입 | 희망연봉 | 회사 내규에 따름 |

**▢ 기본정보**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| (정장차림의 증명사진을  가로 세로 비율에 맞게 넣으시면 됩니다.) | 성 명 | 홍 길 동  (한글 성명) | 한 문 | 洪 吉 童  (한자 성명) |
| 영 문 | Hong. Gil Dong  (영문 성명) | 생년월일 | 1995. 12. 25  (0000. 00. 00. 형식으로 작성) |
| 핸 드 폰 | 010-1234-5678  (000-0000-0000 형식으로 작성) | Git Hub | (링크추가) |
| 전자우편 | ezen\_sc@gmail.com  (확인 가능한 자주 사용하는 이메일 주소) | 나 이 | 만 24세  (만 나이 작성) |
| 주 소 | 서울시 서대문구 신촌로141  (도로명 주소까지 작성) | | |

**▢ 교육연수 이 부분은 수정하지 않으셔도 됩니다. 수강 과정으로 추후 수정 예정.)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 연수기간 | 연수기관 | 연수과정 및 내용 |
| 2022. 09. ~ 2023. 02.  (총 800시간) | 이젠아카데미 | - 훈련과정명 : 자바(JAVA) 웹프로그래밍 [과정평가형 정보처리산업기사] B  - 훈련내용 : 애플리케이션 배포, 화면 구현, 애플리케이션 테스트 수행, 프로그래밍 언어 응용, 프로그래밍 언어 활용, 응용SW 기초 기술 활용, 개발자 환경 구축, SQL활용, UI 테스트, 요구사항 확인, 데이터 입출력 구현, 정보시스템 이행, 제품소프트웨어 패키징, 서버프로그램 구현, 화면 설계, 애플리케이션 테스트 관리 |

**▢ 프로젝트 (요약버전\_예시)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 개발기간 | 구분 | 상세설명 |
| 2021. 00. 00. ~ 2022. 00. 00. | 프로젝트 | - 여행 정보 웹사이트 구축 (인원 구성 2명 중 팀장) |
| 개발목표 | - JAVA, JSP를 이용하여 국내 여행 정보 웹 사이트 개발, 여행 정보 추가, 삭제,  수정(SQL)  - 회원들이 여행지역 평가를 통해 인기 지역 별점 기능 구현 |
| 구현설명 | - 메인화면에서 지도를 클릭 시 해당 지역 여행지 정보 출력  - 여행지, 맛집, 축제 정보소개 페이지 구현  - 후기 및 공지사항 기능 구현 |
| 담당업무 | - 메인화면 디자인  - 여행, 맛집, 축제 정보 구현 |

**▢ 학력사항**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 출신학교 | 구분 | 학과 | 소재지 |
| 2016. 03. ~ 2020. 02.  (위와 같은 형식으로 입학/졸업 연월 작성) | 이젠대학교  (출신 학교명 기재, 대학 미진학자는 고등학교명 기재, 학점이수자는 발급처명 기재) | 졸업  (졸업/재학 중 선택) | 컴퓨터 공학과  (일반 고등학교의 경우 학과 란은 ‘-(중간바)’ 처리해 주시되, 특목고, 혹은 특성화고의 경우에는 전공학과를 입력해 주시면 됩니다. ) | 서울  (시 또는 도 단위로 작성) |
| 2013. 03. ~ 2016. 02.  (위와 같은 형식으로 입학/졸업 연월 작성) | 이젠고등학교 | 졸업 | - | 서울 |

**▢ 경력사항 (웹 분야와 관련된 경력사항만 작성. 과정 수강 전 다른 직무의 경험이 있는 분은 하단 ‘대외활동’ 항목에 기재해주세요.)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 회사명 | 근무기간 | 부서명 | 직급/직책 | 담당업무 |
| 이젠웹에이전시  (근무한 회사명 작성) | 2017. 10. ~ 2018. 12.  (근무기간을 년도와 월까지 작성) | 기획팀  (근무한 회사의 부서명 작성) | 사원  (근무한 회사 재직시 직급 및 직책 작성) | 웹 기획 및 시안작성  (근무 당시 업무내용을 상세히 작성) |

**▢ 자격사항 (지원하는 직무와 관련된 자격사항만 작성해주세요.)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 취득일 | 자격증명 | 등급 및 급수 | 발행처 |
| 2005. 05. 13  (자격증에 기재된 취득날짜를 작성) | 정보처리  (자격증명을 정확히 작성) | 기사  (자격증 등급이나 급수를 작성) | 한국산업인력공단  (자격증 발행처를 작성) |

**▢ 대외활동 (최종 학교 졸업 후 직장(인턴) 및 아르바이트 경험 기재. 재학 중 봉사활동이나 교내활동 경험도 작성해주세요. 가장 최근 활동 순으로 위에서부터 아래로 작성해주세요.)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 활동구분 | 기관 및 단체명 | 활동기간 | 활동내용 |
| 아르바이트  (인턴/아르바이트/동아리/자원봉사/사회활동/교내활동 중 선택) | 이젠카페  (활동한 기관명 또는 단체명 작성) | 2016. 03. ~ 2016. 09.  (활동기간을 년도와 월로 작성) | 매장 정리 및 음료 제작  고객응대 및 POS관리  (활동기간 중 활동내용을 상세히 작성) |

**▢ 어학**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 외국어명 | 회화능력 |
| 회화능력  (회화능력/공인시험 중 선택해서 작성) | 영어  (영어/일본어/중국어/독일어/프랑스어 등 선택 작성) | 일상회화 가능 (중)  (일상회화 가능 / 비즈니스 회화가능 / 원어민 수준 중 선택하고 상, 중, 하로 구분하여 작성) |

**▢ 취업우대사항 및 병역**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 취업우대 | 고용촉진장려금 대상자  (보훈대상자 / 취업보호대상자 / 고용촉진장려금대상자 / 장애 중 선택 작성) | | | |
| 병역 | 병역 | 입대일 | 제대일 | 군별/제대 계급 |
| 군필  (군필/미필/면제 중 선택 작성) | 2016. 03.  (입대일의 년도와 월까지 작성) | 2018. 10.  (제대일의 년도와 월까지 작성) | 육군/병장  (육군 병장 / 해군 중사 / 공군 대위와 같이 작성) |

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : ○ ○ ○

(자신의 이름을 작성)

**상세 보유 기술**

**(구분과 상세 보유기술 모두 예시입니다. 추가할 사항이 있다면 추가해주시고, 해당되지 않는 부분은 지우는 방식으로 수정할 것. 최대한 구체적으로 작성해주세요.)**

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | 상세 보유기술 |
| Spring Framework | 1. DI(Dependency Injection) 개념, AOP와 스프링, 스프링 컨테이너 빈생성 및 사용, 의존 관계 설정  2. 어노테이션을 이용한 설정, 스프링 MVC, ApplicationContext 설정, 컨트롤러 구현, 뷰 영역 구현 데이터베이스 연동과 엔터프라이즈 서비스, 스프링의 트랜잭션 관리 |
| 전자정부프레임워크 | 1. 표준프레임워크 실행 환경 이해  2. 어노테이션을 이용한 설정, Service, Controller 구현, 뷰 영역 구현  3. 해시맵과 PL/SQL을 사용한 구현 |
| Java | 1. 자바언어의 특징 / JVM(Java Virtual Machine) / 자바개발환경 구축  2. 변수(Variable) / 연산자 / 조건문과 반복문 / 배열  3. 객체지향언어/ 클래스와 객체/ 변수와 메소드/ 속성/ 접근 제어자/ 패키지  4. inheritance /overriding /polymorphism / abstract class / interface  5. 컬렉션 인터페이스/ 컬렉션 관련 클래스/ 제네릭  6. 예외처리/ 스레드 상태/ 멀티 스레드/ 동기화 |
| MyBatis | 1. ORM 개요/ 환경설정/ SqlSession/ SqlSessionFactory  2. properties/ settings/ typeAliases/ mappers 등  3 .select/ insert, update, delete/ sql / Parameters/ resultMap/ Dynamic SQL 등 |
| Oracle SQL | 1. 데이터베이스 개요/ 오라클 설치/ Oracle Architecture  2. SELECT/ SQL Functions/ INSERT/ UPDATE/ DELETE/ JOIN  3. CREATE/ ALTER/ DROP/ 제약 조건  4. PL/SQL 의 이해  5. Procedure, Function, Trigger, Cursor, Package  6. 모델링 개요/ 데이터 분석 및 모델링/ 프로세스 모델링/ 상관 모델링  7. 정규화/ 뷰, 인덱스 설계/ 데이터베이스 분산 설계/ 성능 데이터 모델링  8. noSQL의 이해  - Oracle  1. JOIN, Procedure |
| JSP/Servlet | 1. 웹프로그래밍 개요/ JDK/ Tomcat/ Eclipse/ 오라클 설치 및 환경 구축  2. 웹 애플리케이션 생성/ 서블릿 동작원리/ 서블릿 API  3. JSP 동작원리/ 주석/ 지시자/ 액션 태그/ 선언문과 표현식/ 스크립트릿 / 내장객체  4. 자바빈즈/ 세션/ 쿠키/ JSTL/ 에러처리와 로깅  5. JDBC/데이터베이스 연동 프로그램 작성 |
| JavaScript | 1. 기초 - 기본문법, 조건문, 반복문  2. 함수 - 익명함수, 내부함수, 콜백함수, 생성자함수  3. 객체 - 기본 내장객체  4. 이벤트 - click, change, on click |
| jQuery & Ajax | 1. jQuery의 주요 특징/ Core/ Selectors/ Attributes/ Manipulation/ Events/ AJAX /JQUERY UI등  2. XML 문법/ CSS/ DTD/ 스키마/ XSL/ XSLT 등  3. 비동기 통신 이해/ XML Http Request /XML Http Request 속성/ response Text 속성/ response XML 등  4. JSON 를 이용한 서버측과 클라이언트측간의 데이터 교환 기술 습득 |
| Bootstrap | 1. container / Grid system  2. card / icon  3. modal / Accordion |
| HTML & CSS | 1. 기본용어 / 태그와 요소 / 속성 / 주석  2. 글자태그 / 앵커태그 / 목록태그 / 테이블태그  3. div / form / input / multipart/form-data  4. CheckBox / Redio  5. id선택자 / class 선택자 / 후손 / 자손 / 동위  6. width / height / padding / margin / background / font / flout |
| GitHub | 1. 형상관리도구 개요  2. git 설치, 저장소 생성 및 기본적인 조작법( push and pull 및 branch 등)  3. 배포를 위한 source import 및 maven repository등록 |
| Tomcat | 1. 톰캣을 설치하고 연동하여 사용할 수 있다.  2. Tomcat을 이용하여 JSP와 Servlet을 실행할 수 있다.  3. 환경설정 및 이클립스와 연동한 웹 사이트 개발환경 구축 |
| Node.js | 1. Node.js의 기본 문법(TemplateString, ArrowFunction, Promise등)  2. Internal Module  3. Http Server  4. axios 라이브러리  5. Express Server |

**자기소개서**

|  |
| --- |
| 지원동기 |
| [내용 작성 틀]  1. 지원하는 직무 소개  - ~한 업무(a : 웹 개발자로서 어떠한 업무를 하고 싶은지?)를 하고자 웹 개발 직무로 지원합니다.  - 앞 주장에 대해 생각하게 된 이유(간단하게 작성)  2. 직무에 관심을 갖게 된 배경  - 구체적 작성(말 그대로 지원동기이기 때문에 어떠한 경험이나 경로를 통해 이 직무에 관심을 느끼게 되었는지 작성해 주세요.)  3. 실제 실무에서 적응하기 위해 어떠한 노력을 하였는지 작성  - 직업훈련기관 교육 + 과제물 제작 + 개인적인 포트폴리오  - 직업훈련기관 교육 내용 : 저는 직업훈련기관을 통해 자바 웹 개발 과정을 수료하였습니다. + 교육을 통한 나의 결과(역량)가 무엇인지를 꼭 보여주기! (역량 소개 - 인사담당자가 나의 역할을 ’기업에서 활용하고 싶다!‘고 인식할 수 있게끔 주장)  4. 현재 역량을 소개하며 추후 입사해서 어떠한 모습을 보여줄 것인지?  - 이러한 역량을 바탕으로 ~ 모습(a : 첫 문장과 동일한 주장으로 마무리)을 보여드리겠습니다.  [예시]  **<여러 사람에게 효율적인 웹 서비스를 제공하고 싶습니다.>**  웹에서 사용되는 코드를 만들고 고객이 더욱 쉽게 정보를 얻을 수 있는 웹 개발 직무에 지원합니다.  전 직장에서 QA 업무를 하며 개발자가 만든 앱과 웹 사이트를 테스트했습니다. 업무를 진행하며 나도 이런 사이트를 개발해보면 어떨까 하는 생각이 들었고, 직무에 관심을 갖게 되었습니다. 그렇게 웹 개발자라는 목표를 설정했습니다.  개발 역량을 쌓기 위해 먼저 전공(학사)공부를 새로 시작했고, 조금 더 실무에 근접한 경험을 해보고자 직업훈련기관에서 웹 개발자 과정을 수료하였습니다. 기초 지식과 실제 프로젝트를 진행하며 새로운 지식을 쌓을 때마다 흥미와 재미는 더해졌습니다. 개발자로서 다양한 기술을 구현하는 것도 중요하지만, 기초가 되는 기본적인 역량도 매우 중요합니다. 따라서 저는 수업 시간 외 따로 복습하며 블로그에 포스팅해 저만의 방법으로 개발 역량을 기록하고 갖추도록 노력하고 있습니다.  입사 후, 이러한 노력과 역량을 바탕으로 고객들을 만족하게 할 수 있는 웹 개발자로 성장하겠습니다. |

|  |
| --- |
| 성장과정 |
| [내용 작성 틀]  - 소재 선정 : 가치관, 생활신조, 가지고 있는 역량(의사소통, 상황대처, 도전정신, 협력, 상대의 요구 파악, 계획력)  1. 저는 ~합니다. (나에 대한 소개 – ‘내가 갖추고 있는 자세가 무엇이다!’라고 첫 문장에 주장해주세요.)  2. 이러한 자세를 바탕으로 ~한 경험이 있습니다.  3. 경험사례(경험 작성법 하단 참고)를 구체적으로 작성하기\*\*\*\*  4. 앞서 주장한 내용에 관련된 자세를 바탕으로 추후 회사에서 어떻게 활용할 것인지 주장(1~2문장)  - 경험사례 작성법   1. 핵심문장 : 본인이 어필하고자 하는 역량을 갖추고 있다는 것을 표현 2. 전체적인 배경 소개(경험사례 속의 나의 소속과 역할 설명) 3. 위 상황에서 가지게 된 개인 목표(or 팀 공동 목표) 혹은 어려움을 해결해야 했던 문제점 4. 목표를 달성하기 위해 혹은 문제점을 해결하기 위해 했던 구체적인 행동(이 부분을 구체적으로 작성) 5. 결과(객관적인 성과, 주관적 평가, 주변의 피드백)   [예시]  **<호기심, 발전의 원동력>**  적극적으로 배우는 사람이 되겠습니다. 개발자로서 필요한 많은 역량이 있지만 새로운 것을 배우며 발전하는 자세를 갖는 것은 중요하다고 생각합니다. 이러한 자세를 바탕으로 프로젝트를 성공적으로 마무리한 경험이 있습니다.  기본적인 교육을 받고 프로젝트를 처음 시작할 때 많이 고민이 있었습니다. 부족한 역량으로 인해서 팀원들에게 피해가 되진 않을까, 기능을 잘 구현할 수 있을까 하는 생각이었습니다. 수업 내용을 바탕으로 응용하며 필요한 기능을 구현하였지만, 프로젝트가 진행될수록 더 직관적이고 사용자의 입장에서 더 편리하게 사용하려면 어떻게 구성하면 좋을까 라는 생각이 들었습니다. 다양한 기능들을 구현하기 위해서는 수업 이외의 많은 내용이 필요했기 때문에 조원들에게 조언을 구하고, 검색하며 공부하여서 더욱 편리한 기능들을 구현할 수 있게 되었습니다. 이러한 경험을 통해 개발자에게 궁금함은 발전할 수 있는 좋은 발판이라는 것을 느꼈고, 앞으로도 생각으로 그치지 않고 편리함을 만들어내는 개발자가 되겠습니다. |

|  |
| --- |
| 성격의 장단점 |
| [내용 작성 틀]   * 장점(전체 비율 중 6)  1. 저의 장점은 ~입니다. 2. 장점의 자세가 돋보인 경험 사례 작성(위 경험사례 작성법 참고하여 기재) 3. 나의 장점이 기업에서 강점이 될 수 있음을 어필(직무와 연관지어 마무리)  * 단점(전체 비율 중 4)  1. 저의 단점은 ~입니다. 2. 단점을 개선해야겠다고 느꼈던 상황 소개(에피소드를 자세하게 적을 필요 X) 3. 이로 인해 ~상황 속에서 개선하고자 노력하였습니다. 4. 실제 이 단점을 보완하기 위해 어떠한 노력을 하고 있는지 작성   [예시]  **<어설픈 완벽주의는 훌륭한 결과를 낼 수 없다.>**  제 장점은 꼼꼼하고 계획적인 성격입니다. 이전 직장에서 유동 자산 리스트를 관리하여 6개월 주기로 창고에 쌓이는 반납 전산 장비를 폐기하는데, 날마다 창고에서 입/출고되는 기록을 기재하여 6,000대의 전산 장비를 오차 없이 폐기 처리하여, 거래처에서 자산실사점검을 통해 업무 능력을 인정받아 담당자 보고를 통해 대리 직책으로 승진하는 성과를 거둔 경험이 있습니다. 이처럼 업무를 수행하면서 마감 기한 내에 정한 목표를 달성하기 위해 우선순위를 두어 계획하고 꼼꼼하게 관리하며 업무를 체계적으로 완성도 있게 마무리 짓도록 하겠습니다.  반면 저는 행동에 앞서 생각을 많이 하는 단점을 가지고 있습니다. 많은 생각은 행동을 신중하게 하지만 때로는 스트레스와 압박으로 다가와, 해결방안이 아닌 독이 될 때가 있습니다. 그래서 스티브 잡스의 명언인 ‘Simple is best’를 신조로 삼아 최대한 많은 생각을 버리고 차분히 마음을 가라앉혀 다음 최우선의 목표가 무엇인지 생각하고 그 목표를 이루기 위한 가장 효율적인 방법을 생각하며 보완하고 있습니다. |

|  |
| --- |
| 입사 후 포부 |
| [내용 작성 틀] *> 구성을 이렇게 한다면 가독성이 더 좋아집니다!*  1. 입사해서 업무에서 나타내고 싶은 모습 (최종 목표를 정하기 어려울 경우 : 첫 직장에서 어느 정도까지 커리어를 쌓고 싶은지 주장 / 업계의 고민 및 앞으로의 변화, 전망에 대해 설명 후 그에 맞게 비전을 제시 / 지원 기업에 대한 최근 이슈를 언급하여 시작)  2. 앞 주장을 생각하게 된 이유(부연설명)  3. 단기간에 이룰 수 없는 목표이기 때문에 달성하기 위한 세부계획 작성  첫째, (주장). (주장에 따른 세부계획)  둘째, (주장). (주장에 따른 세부계획)  ⇨ **주의할 점!**   1. 직장에 막 들어간 직원으로서 당연히 해야 할 행동에 대한 이야기는 작성하지 말 것. (빠르게 적응할 것, 열심히 노력할 것, 선배의 조언을 수용할 것 등등)   ⇨ 작성 TIP  1. 기업의 최근 활동 혹인 성과를 찾아서 공략해 기술할 것. (지원할 기업이 정해지면, 그 기업의 이슈 및 소식에 맞게 작성할 것) *=> 지원하는 기업만을 위한 자소서다 라는 것을 어필할 것.*  ex) 기사: ○○기업 유럽 시장 본격화 나서~  ○○기업의 유럽 시장이 본격 궤도에 올랐다. 진출에 보탬이 될 수 있도록 (~직무와 관련된 경험에 대한 내용 작성)했던 경험을 바탕으로 유럽 시장에 관계된 (관련 직종에 해당되는 내용으로 구성할 것)데이터를 수집하여 프로젝트의 아이데이션에 보탬이 될 보고서를 작성하겠다.  2. 업계의 변화 또는 고민을 찾아서 접근할 것 (중견/중소, 기업 정보가 거의 없는 회사에 활용할 것) *=> 기업에서 하고 있는 고민을 나도 해봤다 라는 것을 어필할 것.*  ex) 기사: ○○업계, 높아지는 △△재료에 대한 고민 깊어져  현재 ○○업계는 △△재료에 대한 의존도가 높지만, 원가 또한 상승하고 있다. 이에 저는 설비의 투자/변화 없이 동일하게 적용할 수 있는 □□을 개발하여 신제품 생산에 경쟁력을 높이겠다.  [예시]  **<새로움에 적응하기>**  IT 개발 업계는 당장 프로그래밍 업무에 투입할 수 있는 초중급 정도의 개발자를 원하지만, 막 배출된 졸업생은 이론 지식만 가졌을 뿐 실무능력을 풍부하게 갖추지 못한 것이 현실입니다. 이런 문제를 극복하기 위해, 입사 후 개인역량의 질적 성장을 위해 힘쓸 것입니다.  첫째, 경험과 새로운 환경을 받아들이기 위해서는 기초가 튼튼해야 한다고 생각합니다. 따라서 기존에 배웠던 JAVA, JSP, 프레임워크 등 기본이 되는 기술을 간단한 개인 프로젝트를 통해 다시 한번 익히면서 자격증을 준비할 예정입니다.  둘째, 프로그래밍 언어의 바탕인 외국어 능력은 필수라고 생각합니다. 그렇기에 지금에 안주하지 않고, 꾸준히 외국어 공부를 해서 세계적인 트렌드를 놓치지 않겠습니다.  셋째, 단순 코더가 아닌 프로그래머로 성장하기 위해 질문하고, 회사의 니즈를 파악하여 실제로 공부할 내용의 체크리스트를 매일 정리하겠습니다. |

**포트폴리오**(예시)

**(진행한 프로젝트에 대해 최대한 구체적으로 작성해주세요.)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트 개요 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 이미지 1  이미지 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - 개발자 프리랜서와 개발자가 필요한 프로젝트를 가지고 있는 사업주와 연결시켜주는 플랫폼입니다.  - 개발자는 편리하게 프로젝트를 찾고 지원할 수 있으며, 사업주는 프로젝트에 필요한 개발자를 쉽게 찾아 매칭시켜 줄 수 있는 프리랜서와 프로젝트의 중개 플랫폼을 개발하였습니다. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 프로젝트명 / 개발인원 | | WOF 워프 / 7명 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 개발 기간 | | 2022. 00. 00 ~ 2022. 00. 00  - 기획 0일  - 제작 0일 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 개발 기획 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | ~22. 01. 07 | | | | | | | | ~22. 01. 14 | | | | | | | ~22. 01. 21 | | | | | | | ~22. 01. 28 | | | | | | |
| 기획-요구사항 분석 |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 기획-타사 아이템 분석 |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 개발-필요한 기능분석 |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 클래스 및 기능설계 |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 클래스 및 기능구현 |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 테스트 및 디버그 |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| (위 개발 기획에 대한 내용을 각 항목별로 구체적 설명을 달아주세요. 기능구현의 경우는 아래쪽에 따로 추가하는 칸이 있으니 제외하고, 다른 항목들에서의 활동을 구체적으로 작성해주시면 됩니다.)  1-1. 요구사항 분석  - 구체적으로 설명 추가할 것  1-2. 타사 아이템 분석    타사 아이템 이미지 1  타사 아이템 이미지 2   1. 특징 및 타사 아이템에 대한 부연설명 추가할 것 2. 차별점 : 타사 아이템과 직접 제작한 결과물의 차별성이 무엇인지 설명할 것.   1-3. 필요한 기능분석   1. 어떠한 로직으로 분석했는지 설명 추가할 것. 2. 마인드맵을 활용하여 이미지를 추가하는 것도 추천. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 개발 환경  (사용 언어) | | Framework - Spring, Mybatis  language - JAVA 1.8, JavaSctipt, jQuery, Ajax, html, css  library - bootstrap  DBMS - Oracle 11g express | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 담당 업무 | | 1) 파트너스 전체 목록 및 관심 파트너스 목록  - list 중 로그인 회원의 관심 회원 표시, 페이징 처리  2) 관심 파트너스 등록 및 삭제  - Ajax 중복확인 없으면 등록, 있으면 삭제  3) 추천 파트너스  - 지역, 선호기술 매칭 추천 동적쿼리  4) 파트너스 선택  - 지원한 파트너스 중 선택, 중복확인, 체크확인, 기존 선택 확인 후 insert  5) 계약현황  - 선택한 파트너스 중 계약 진행 또는 삭제, 중복확인, 체크확인, 기존계약확인  6) 계약서 작성  - 계약 내용, 사업주 계약자, 파트너스 계약자 정보 select 후 서명 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

|  |
| --- |
| 담당부분 요구분석 정의서 |
|  |

|  |
| --- |
| 담당부분 명명법 |
|  |
| 전체 유스케이스 다이어그램 |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| 전체 ERD | |
|  | |
| 기능구현  (본인이 구현했던 기술에 대해 모두 추가해주시고, 내용은 최대한 구체적으로 작성해주세요.  또한, 프로젝트 내 본인 담당이 아니었어도 구현 가능한 것들과 조금이라고 참여 및 관여하신 사항들은 모두 추가해주세요.) | |
|  | 로그인 후 파트너스 찾기 메뉴를 클릭하면 최근 로그인 순서로 order by로 정렬하여 list를 가져와 보여줍니다.  파트너스 전체 목록에서 하트icon을 누르면 Ajax를 통해 추가된 id인지 중복체크를 하고 콜백 함수에서 if문으로 체크 후 없으면 insert Ajax가 실행되고, 있으면 delete Ajax가 실행됩니다.  관심 파트너스에 추가 또는 삭제되면 toasts alert을 활용하여 우측 상단에 띄워줍니다. |
|  | 기존에 관심을 체크했던 파트너스는 하트가 빨간색으로 표시됩니다.  리스트를 불러올 때 관심파트너스 table을 join하여 로그인한 아이디의 pk값에 해당하는 target이 있는지 체크하고 view단에서 choose when을 사용하여 관심 파트너스가 null이면 기본 하트를 보여주고 null이 아닌 경우 하트에 color css를 적용하여 빨간색으로 표시됩니다.  검색은 지역, 보유기술, 경력을 검색할 수 있으며 검색어를 입력하면 Mybatis에서 or like 절을 사용하여 지역, 경력, 보유기술 중 하나라도 해당되는 부분이 있는 목록을 가져와 보여주게 됩니다.  검색어를 입력하지 않으면 script에서 return false로 처리하고 검색어를 입력해달라는 alert창을 띄워줍니다. |
|  | 파트너스 관리 메뉴로 가면 로그인한 아이디가 추가한 관심 파트너스의 list를 join을 통해 받아와 보여주게 됩니다.  관심 파트너스의 목록에서 하트를 클릭하면 Ajax를 통해 삭제 가능하며 메뉴를 다시 누르면 삭제된 관심 파트너스는 list에서 제외되어 보여주게 됩니다. |
| 이미지 4 |  |
| 이미지 5 |  |
| 이미지 6 |  |
| 이미지 7 |  |
| 이미지 8 |  |
| 이미지 9 |  |
| 이미지 10 |  |